



## Workshop 2 (Gesundheitskompetenz)

Dauer	Inhalt	Material	Ziele
5'	Begrüßung, Vorstellung, Was erwartet die Senior:innen? Abfrage, ob Wearables bekannt sind und evtl. schon genutzt werden; Erklärung einiger Begriffe (Gesundheitsförderung / Krankheitsbewältigung / Prävention)	Laptop, Beamer, Präsentation <b>oder</b> Präsentationsmappe	Klarheit über das Projekt und den Ablauf, Kennenlernen der:des Jugendlichen
10'	ELGA: Was ist ELGA? Was ist der E-Impfpass? Was ist das E-Rezept?	Laptop, Beamer, Präsentation <b>oder</b> Präsentationsmappe & Videos	Informationen über ELGA, E-Impfpass und E-Rezept
10'	Wo finde ich gute Gesundheitsinformationen im Netz? Vorstellung von Websites und Kanälen mit vertrauenswürdigen Informationen (medizinische Suchmaschinen, Gesundheitsportale, ...); Wie erkenne ich gute Informationen?	Laptop, Beamer, Präsentation <b>oder</b> Präsentationsmappe	Kennenlernen von vertrauenswürdigen Quellen und Erkennen von richtigen und falschen Informationen
20	Wearables: Welche gibt es? Was sind sie? Was können sie? Gesundheitsapps: Welche gibt es? Geistige und körperliche Gesundheit durch Apps unterstützen (Gedächtnistraining, Schrittzähler, Medikamentenerinnerung, Wassertracking, Sprachen lernen, Notrufsysteme, ...)	Laptop, Beamer, Präsentation <b>oder</b> Präsentationsmappe & Wearables (Smartwatch)	Informationen über Wearables und wie sie die Gesundheit unterstützen können Informationen über Apps, die Gesundheit unterstützen können

